

# ХАКАТОН «ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ» — ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНКУРС ДЛЯ ИТ-СПЕЦИАЛИСТОВ

Мурзин Д. Г.<sup>1</sup>, Ярова А. В.<sup>1</sup>, Мурзин В. М.<sup>2</sup>

Научный руководитель: канд. техн. наук Мурзин Д. Г.

<sup>1</sup>Севастопольский государственный университет, Россия

<sup>2</sup>Кубанский государственный аграрный университет имени И. Т. Трубилина, Россия

E-mail: adel-379@rambler.ru

**Аннотация** — Рассмотрены особенности студенческого участия в всероссийском конкурсе для ИТ-специалистов, дизайнеров и управленцев в сфере цифровой экономики. Приведены результаты личного опыта участия в Хакатон «Цифровой прорыв».

## 1. Введение

Хакатон — это соревнование разработчиков, менеджеров, тестировщиков, аналитиков, дизайнеров и управленцев, в ходе которого необходимо предложить инновационное решение поставленной проблемы. В классическом варианте — это сорок восемь часов непрерывной работы [1]. Хакатон является площадкой для разработки проектов, решения проблем, усовершенствования навыков участником, поиска стажировки, поиска работы, поиска единомышленников, командообразования, проверки способностей индивида в стрессовой ситуации [2].

## 2. Основная часть

Сам термин «хакатон» (англ. hackathon, от hack — хакер и marathon — марафон) означает форум ИТ-специалистов по созданию законченного программного продукта в очень сжатые сроки.

При старте хакатона, команда от трех до пяти человек получает реальную проблему, остро стоящую на данный момент времени в мире. Далее команда должна не только придумать идею решения, но и осуществить её. По истечению 48 часов на защите проекта, необходимо представить: решение проблемы, актуальность решение, аналитику идеи, бизнес-аналитику проекта, анализ рынка, Big Data анализ, дизайнерское решение, дизайнерский проект в figma, работоспособный прототип (веб-сайт, мобильное приложение, веб-приложение, алгоритм для нейросети, приложение AR/VR, базу данных, алгоритм решения задачи при помощи воронок, чат-бота, веб-сервис, программно-аппаратный комплекс), SMM анализ, анализ стейкхолдеров, порядок внедрения проекта, презентацию проекта (рис. 1).

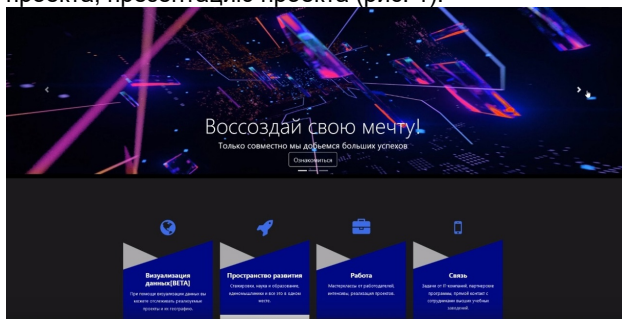


Рис. 1

Хакатон на первый взгляд, какое-то интересное мероприятия для специалистов в технической сфере, но далее выясняется, что это серьезное испытание на выносливость, стрессоустойчивость, умение работать в команде, умение распределять задачи,

умение критически мыслить, умение объективно оценивать свою работу.

Задачи для решения предлагают, как государственные учреждения, так и частные компании. По итогам хакатона участникам команд могут поступить предложения подписать контракт на работу с ведущими предприятиями, компаниями, организациями, такими как: Ростелекомом, Росатомом, Россетями, Росстатом, ИТ-фирмами.

На хакатоне можно проявить себя в различном формате: это работа аналитика, разработка программного кода, сайта или проектирование дизайнера приложения. Все эти роли важны в создании нового продукта.

Проект разработанный в ходе мероприятия можно вести дальше и дорабатывать. Так, в результате участия в финале конкурса Цифровой Прорыв 2019 был получен грант от Фонда содействия инновациям на реализацию проекта.

## 3. Заключение

Таким образом, в настоящее время, хакатоны показали свою эффективность для решений целого ряда проблем в условиях цифровой экономики, а с точки зрения участия студенческих команд, это огромный опыт по коллективному решению прикладной задачи в ограниченное время, знакомство с работодателями, получение перспективных предложений для дальнейшей учебы и трудоустройства.

## 4. Список литературы

- [1] Концевая, Г. М. Хакатон как интерактивная образовательная технология / Г. М. Концевая, М. П. Концевой // Конференциум АСОУ: сб. науч. тр. и матер. науч.-практ. конф. — 2017. — № 1. — С. 116—119.
- [2] Бурдастых, Ю. Н. Влияние технологии «хакатона» в подготовке студентов по информационной безопасности с точки зрения методологии науки / Ю. Н. Бурдастых // Актуальные проблемы региональной социологии : сб. науч. статей преподавателей, аспирантов, магистрантов, студентов, Курск, 30 апр. 2019 г. — Курск : Юго-Зап. гос. ун-т, 2019. — С. 136—139.

## THE HACKATHON "DIGITAL BREAKTHROUGH" AS AN ALL-RUSSIAN COMPETITION FOR IT SPECIALISTS

Murzin D. G.<sup>1</sup>, Iarova A. V.<sup>1</sup>, Murzin V. M.<sup>2</sup>  
Scientific adviser: Murzin D.G.

<sup>1</sup>Sevastopol State University, Russia

<sup>2</sup>Kuban State Agrarian University named after I. T. Trubilin, Russia

**Abstract** — The features of student participation in the All-Russian competition for IT specialists, designers and managers in the field of digital economy are considered. The results of personal experience of participation in the Hackathon "Digital Breakthrough" are presented.